```
#ライブラリのインポート
import time
from codrone edu.drone import *
from gdx import gdx
#ドローンのペアリング
drone = Drone()
drone.pair()
#GoDirect センサーの設定
gdx = gdx.gdx()
#Bluetooth の場合: gdx.open(connection='ble')
#センサ ID 指定の場合: gdx.open(connection='usb/ble', device to open="GDX-FOR 071000U9(セン
サの ID 【センサ本体に記載】))
gdx.open(connection='usb')
#ワイヤレスカ/加速度センサのセンサ番号の指定
#【センサ番号】1:カ 2:X 軸加速度 3:Y 軸加速度 4:Z 軸加速度 5:X 軸角速度 6:Y 軸角速度 7:Z 軸角速度
#センサ番号を調べる際は GoDirect サンプル gdx getting started device info.py を実行してください。
gdx.select sensors([1,2,3])
                                  gdx.select_sensors([3,2,1])と指定した場合でもリストの番号
                                  は変わらない。若いセンサ番号から順にリストに格納される。
#GoDirect のサンプリングレート (ミリ秒)
                                   force = measurements[2]
                                                          force = measurements[0]
gdx.start(100)
                                   acc x = measurements[1]
                                                          acc x = measurements[1]
                                   acc y = measurements[0]
                                                          acc y = measurements[2]
while True:
  measurements = gdx.read()
   if measurements == None:
      break # データがなければループを抜ける
#注意:センサ番号と、指定したセンサの番号の<u>若い順</u>から[0]から始まる【リスト】に格納される。
#例としてgdx.select sensors([2,3])とした場合
\#acc \ x = measurements[0]
\#acc\ y = measurements[1]
   force = measurements[0]
  acc x = measurements[1]
  acc y = measurements[2]
```

```
#カセンサを押す動作
  if force < -20: #強く押したら離陸
     drone.takeoff()
  elif force < -5: #軽く押したら上昇
     drone.set_throttle(30)
                                       順番を逆にしてしまうと数値の低い方の条件
     drone.move()
                                       (上昇/下降)が優先されてしまうため、離陸/着
                                       陸ができなくなるので注意。
#カセンサを引く動作
  elif force > 20: #強く引っ張ると着陸
     drone.land()
  elif force > 5: #軽く引っ張ると下降
     drone.set throttle(-30)
     drone.move()
#X 軸加速度の動作
  elif acc x > 5: # X 軸方向右に傾けると右進
     drone.set roll(30)
     drone.move()
  elif acc x < -5: # X 軸方向左に傾けると左進
     drone.set roll(-30)
     drone.move()
#Y 軸加速度の動作
  elif acc y > 5: # Y 軸方向前に傾けると前進
     drone.set pitch(30)
     drone.move()
  elif acc y < -5: # Y 軸方向後ろに傾けると後進
     drone.set pitch(-30)
     drone.move()
#上記以外の動作(センサロゴ面が上を向いている間はホバリング)
```

drone.hover()