

## レゴ エデュケーション ベータ版 SPIKE™ ウェブアプリ 使用方法

- ・ ベータ版 SPIKE ウェブアプリは、下記よりアクセスできます。

<https://spike.legoeducation.com>



- ・ ベータ版 SPIKE ウェブアプリを使用するにあたり、ユーザーはアカウントを作成する必要はありません。
- ・ 初回使用時ロード時間の目安として2分以上かかる場合があります。
- ・ ベータ版 SPIKE ウェブアプリは、プラットフォーム上のネイティブアプリとは異なる動作をします。

- ・ インターネット接続が必要です。

アプリはコンピュータにキャッシュされないため、ベータ版 SPIKE ウェブアプリを動作させるには、ユーザーは常にインターネットに接続されている必要があります。インターネットに接続されていない場合、アプリを使用することはできません。

ベータ版 SPIKE ウェブアプリを快適に機能させるために、最低 1M ビット/秒のインターネット速度を推奨します。

- ・ 対応するブラウザとデバイス

レゴエデュケーションでは、**クロームブックのクロームブラウザのみをサポート**しています。

ベータ版 SPIKE ウェブアプリは、クロームブラウザ（または他のブラウザ）を搭載した他の種類のコンピュータでも動作する可能性がありますが、現時点ではサポートしていません。

**※ipad、android 非対応（2022年3月31日現時点）**

- ・ ユニットのオンラインストリーミング

学習ユニットは、アプリを使用するたびにオンラインでストリーミング配信されます。そのため、ユーザーは常に最新版を利用することができ、別途ユニットをダウンロードする必要がありません。

- ・ ハブとの接続

**SPIKE プライムのハブは、USB ケーブルのみ接続**できます。

Bluetooth による プライムのハブとの接続はできません。

SPIKE ベーシックのハブは、USB ケーブルまたは Bluetooth のいずれかを使用して接続することができます。

※ベータ版 SPIKE ウェブアプリをリロードすると、接続が切れるので、再度ハブを接続する必要があります。

- ・プロジェクトはローカルに保存する必要があります。

ユーザーのプロジェクトは、ベータ版 SPIKE ウェブアプリのオンライン上のどこにも保存されません。ユーザーがアプリを閉じると、プロジェクトは失われます。ユーザーはプロジェクトを自分のデバイスにダウンロードすることができ、次にベータ版ウェブアプリにアクセスしたときに、保存先から再び開くことができます。そのため、後で使用するプロジェクトは、左上のホームボタンの隣にある左上のホームボタンの隣にある3つの点をクリックして、デバイスのフォルダにダウンロード保存することを忘れないでください。

既存のプロジェクトファイルに加えられた変更は自動的に保存されないため、再度プロジェクトをダウンロードし保存する必要があります。

- ・異なるデバイスやプラットフォームでプロジェクトファイルにアクセスする

既存のプロジェクトファイルをダウンロードし、クラウドに保存することで、異なるデバイスやプラットフォームからアクセスすることができます。